

# Regulamin programu „Młoda Animacja”

## §1 .Organizatorzy

1. Organizatorem i koordynatorem programu oraz producentem filmów powstających w ramach programu „Młoda Animacja” jest Stowarzyszenie Filmowców Polskich z siedzibą 00-068 Warszawa, ul. Krakowskie Przedmieście 7, wpisanym do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji i publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr 0000068354, poprzez działające w jego strukturach Studio Młodzi i Film im. Andrzeja Munka zwanym dalej w Regulaminie Studiem Munka.
2. Program finansowany jest ze środków Stowarzyszenia Filmowców Polskich oraz Polskiego Instytutu Sztuki Filmowej.

## §2.Założenia

1. Celem „Młodej Animacji” jest umożliwienie młodym filmowcom zrealizowanie debiutanckiego filmu animowanego w profesjonalnych warunkach. Program zakłada powstanie rocznie do 5-ciu filmów 5-10 minutowych.
2. Projekty do „Młodej Animacji” przyjmowane są w 2 sesjach w roku zgodnie z harmonogramem ogłoszonym na stronie internetowej Organizatora [www.studiomunka.pl](http://www.studiomunka.pl).
3. Uczestnikiem „Młodej Animacji” w charakterze reżysera może być wyłącznie osoba fizyczna, pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, która studiuje bądź ukończyła studia w szkole filmowej albo artystycznej  
lub  
mimo braku formalnego wykształcenia filmowego, posiada doświadczenie reżyserskie udokumentowane co najmniej dwoma krótkometrażowymi formami animowanymi.
4. Projekt może składać reżyser, który nie ukończył jeszcze 35 roku życia.
5. Reżyserem w „Młodej Animacji” można być tylko raz.

6. Filmy zrealizowane w „Młodej Animacji” nie mogą być przedstawiane w szkołach jako dyplomowe lub na zaliczenie w toku studiów.

### **§ 3. Zasady składania projektu:**

1. Zgłoszenia Projektu do „Młoda Animacja" dokonuje Uczestnik.
2. Terminy naboru Projektów będą każdorazowo ustalane przez Dyрекcję Studia Munka, a informacja o nich ogłaszana na stronie internetowej Organizatora tj. [www.studiomunka.pl](http://www.studiomunka.pl).
3. Projekt winien zawierać:
  - a) scenariusz filmu o zakładanej długości ok. 5-10 minut,
  - b) eksplikacja reżysera (maksimum 1 strona),
  - c) storyboard własnego autorstwa – podział na sceny, kadry opisane i ponumerowane, z oznaczeniem zakładanego czasu trwania,
  - d) projekty plastyczne filmu:
    - wszystkich głównych postaci – en face, profil, tył; w kilku pozach animacji z uwzględnieniem mimiki
    - 5-6 dekoracji, w których rozgrywa się akcja filmu (m.in. wnętrze, plener)
  - e) draft budżetu (opis zakładanych wydatków, ok. 0,5 strony),
  - f) życiorys z uwzględnieniem dokonań twórczych (np. filmy, nagrody, scenariusze, stypendia, szkolenia itd.),
  - g) informacja o technice animacji oraz krótki opis jej wykonania,
  - h) wypełniony formularz zgłoszeniowy stanowiący Załącznik nr 1,
  - i) DVD ze zrealizowanymi dotąd przez Uczestnika co najmniej dwoma krótkometrażowymi formami animowanymi.
4. Uczestnik może zgłosić scenariusz swój lub innego autora, pod warunkiem przedłożenia Organizatorowi wraz ze zgłoszeniem Projektu, pisemnego - pod rygorem nieważności - oświadczenia autora scenariusza, że jest on jego wyłącznym twórcą i posiada do niego całość autorskich praw majątkowych oraz, że może nimi swobodnie rozporządzać bez żadnych ograniczeń, a także, iż wyraża zgodę na zgłoszenie i wykorzystanie scenariusza w ramach „Młoda Animacja”, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.

5. Zgłaszane scenariusze mogą być zarówno oryginalne, jak i adaptowane tj. stanowiące przeróbkę literacką utworu innego autora, z tym zastrzeżeniem, że Uczestnik w drugim przypadku musi posiadać pisemną zgodę autora pierwowzoru na dokonanie adaptacji oraz zgłoszenie i wykorzystanie jej w ramach „Młodej Animacji”, zgodnie z postanowienia niniejszego Regulaminu.
6. Zgłoszenie Projektu do „Młodej Animacji” jest równoznaczne ze złożeniem przez Uczestnika oświadczenia, że twórca (twórcy) scenariusza będącego elementem Projektu posiada do niego całość autorskich praw majątkowych i praw zależnych oraz, że Uczestnik może nimi swobodnie rozporządzać bez żadnych ograniczeń.
7. Projekty należy składać osobiście lub nadsyłać listem poleconym lub przesyłką kurierską za potwierdzeniem odbioru na adres:

Studio Munka-SFP  
ul. Pańska 85  
00-834 Warszawa  
(z dopiskiem "Młoda Animacja").

oraz drogą mailową na adres: [mlodaanimacja@sfp.org.pl](mailto:mlodaanimacja@sfp.org.pl)

8. Projekt należy złożyć na płycie DVD w plastikowym opakowaniu w 8 egzemplarzach. Na froncie płyty należy zamieścić następujące informacje: nazwę Programu, tytuł Projektu, imię i nazwisko Uczestnika, zgodnie z Załącznikiem nr 1.
9. Wszelkie koszty związane z dokonaniem zgłoszenia Projektu obciążają Uczestnika.
10. Przekazane w zgłoszeniu materiały nie są odsyłane, ani w trakcie, ani po zakończeniu naboru i pozostaną w archiwum Organizatora lub zostaną zniszczone.
11. Jeden Uczestnik może zgłosić nie więcej niż dwa Projekty w ramach danej edycji „Młodej Animacji”.
12. Wstępnej kwalifikacji Projektów pod kątem spełnienia warunków formalnych uczestnictwa w Programie, określonych w niniejszym Regulaminie, w tym w zakresie poprawności i kompletności zgłoszenia Projektu dokonuje Organizator. W przypadku stwierdzenia błędów, braków lub wątpliwości w zakresie dokonanego zgłoszenia Projektu, Organizator może wedle swojego uznania odrzucić Projekt, wezwać Uczestnika do jego uzupełnienia w wyznaczonym przez Organizatora

terminie lub przekazać go Radzie Artystycznej do oceny, jeżeli uzna, że uchybienia nie mają istotnego znaczenia. Decyzje Organizatora są ostateczne i nie podlegają jakiegokolwiek procedurze odwoławczej. Organizator nie jest zobowiązany do udzielania wyjaśnień w przedmiocie decyzji wydanej w tej mierze. Po przeprowadzeniu wstępnej kwalifikacji Projekty przekazywane są do oceny członkom Rady Artystycznej.

#### **§4. Rada Artystyczna**

1. W celu oceny i wyboru Projektów do „Młodej Animacji” Dyrekcja Studia Munka powołuje komisję ekspercką, zwaną dalej w Regulaminie Radą Artystyczną, w skład której wchodzi przedstawiciele Organizatora oraz osoby zaproszone do współpracy przy realizacji Programu. Aktualny Skład Rady Artystycznej jest zamieszczony na stronie internetowej Studia Munka.
2. Rada Artystyczna ma prawo zaprosić Uczestnika na spotkanie w celu przeprowadzenia rozmowy o Projekcie i jego potencjalnej produkcji.
3. Rada Artystyczna dokonuje oceny, a następnie wyboru Projektów do „Młodej Animacji”, przy czym Rada Artystyczna w swoich decyzjach jest całkowicie autonomiczna, a zasadniczym kryterium branym pod uwagę przy dokonywaniu oceny jest jakość i wartość artystyczna Projektu, talent, umiejętności warsztatowe i pomysłowość Uczestnika, jak też zgodność zgłoszenia i Projektu z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Wszelkie decyzje Rady Artystycznej są ostateczne i nie podlegają procedurze odwoławczej. Organizator nie jest zobowiązany do udzielania wyjaśnień w przedmiocie decyzji Rady Artystycznej.
4. Decyzja o wyborze Projektu przez Radę Artystyczną do „Młodej Animacji” nie jest jednoznaczna z decyzją o przystąpieniu do realizacji Projektu i produkcji filmu w ramach „Młodej Animacji”, decyzję ostateczną, biorąc pod uwagę wyłącznie kryterium budżetowe podejmuje Prezes SFP lub z upoważnienia Dyrektor Studia Munka ds. Produkcji. Ponadto, niezbędnym warunkiem wyprodukowania filmu jest przeniesienie w oparciu o odrębną umowę na rzecz Organizatora/Producenta Wykonawczego autorskich praw majątkowych i praw zależnych przez wszystkich współtwórców filmu.
5. Zarówno decyzje pozytywne, jak i negatywne Rady Artystycznej w przedmiocie wyboru Projektów do „Młodej Animacji” przesyłane są pocztą lub mailem na adres podany przez autora Projektu.

6. Z chwilą powiadomienia Uczestnika o wyborze Projektu przez Radę Artystyczną do „Młodej Animacji” Organizatorowi przez okres jednego roku będzie przysługiwać prawo wyłączności w zakresie realizacji Projektu i w okresie tym Uczestnik zobowiązuje się nie podejmować żadnych działań i czynności, które mogłyby uniemożliwić lub utrudnić realizację Projektu przez Organizatora, chyba że Organizator przed upływem tego terminu złoży Uczestnikowi pisemne oświadczenie, iż nie zamierza realizować Projektu.

## **§5. Budżet filmu**

1. Przewidywany przez Organizatora budżet na produkcję każdego filmu realizowanego w ramach „Młodej Animacji” wynosi 50 000 PLN brutto, z zastrzeżeniem możliwości zmiany budżetu przez Organizatora, w tym zwiększenia jego wysokości, zwłaszcza w przypadku podjęcia decyzji o koprodukcji.
2. Wszelkie decyzje związane z możliwościami koprodukcji lub zwiększania budżetu przez producenta zewnętrznego należą do Organizatora. Decyzję o wyborze producenta wykonawczego lub koproducenta podejmuje Dyrektor Studia Munka ds. Produkcji. Jeżeli Projektem jest już zainteresowany producent zewnętrzny inny niż Studio Munka, Uczestnik może wskazać go jako potencjalnego producenta wykonawczego lub koproducenta, przy czym wskazanie to nie ma dla Organizatora charakteru wiążącego.
3. Organizator zapewnia ze swojej strony Opiekuna Artystycznego, którego wybiera Rada Artystyczna Programu oraz Opiekuna Produkcyjnego którego wybiera Dyrektor Studia Munka ds. Produkcji. Osoby te nadzorują ze Strony Organizatora pracę Uczestnika/Reżysera i producenta zewnętrznego.

## **§6. Inne Postanowienia**

1. Biorący udział w „Młodej Animacji” wyrażają zgodę na przechowywanie i przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych DZ.U. Nr. 133, poz. 833). Informacje takie jak: adres zamieszkania, telefon, e-mail służą jedynie do celów związanych z organizacją konkursu i pozostają do wyłącznej wiadomości Organizatora.

2. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego a w szczególności Kodeksu Cywilnego.
3. Organizator jest uprawniony do dokonywania w każdym czasie dowolnych zmian w niniejszym Regulaminie, co nie wpływa na ograniczenie praw nabytych Uczestników.
4. Ostateczna interpretacja postanowień niniejszego regulaminu należy do Organizatora.